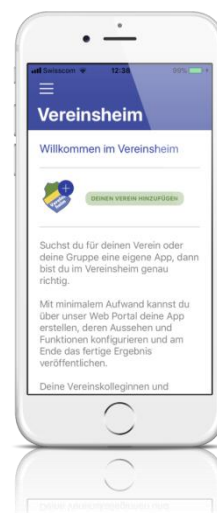


Vereinsheim

Wie organisiere ich einzelne Teams in meinem Verein?



Innerhalb deines Vereins oder deiner Gruppe gibt es oft einzelne Teams oder Mannschaften. Manchmal besteht der ganze Verein aus einer Mannschaft, manchmal gibt es mehrere Mannschaften oder Teams und manchmal sind einige Mitglieder nicht innerhalb einer Mannschaft aktiv, aber trotzdem Teil deines Vereins oder deiner Gruppe.

Die folgenden Abschnitte geben dir eine Beschreibung, wie du die verschiedenen genannten Konstellationen am besten innerhalb des Web Portals abbilden kannst.

Viel Spass beim Bauen deiner App!



- Mitgliedern und Inhalten eine Mannschaftsbezeichnung zuordnen

Besteht dein Verein oder deine Gruppe lediglich aus einem Team oder einer Mannschaft, so kannst du diese Beschreibung ausser Acht lassen und das Feld „Mannschaftsbezeichnung“ innerhalb des Web Portals jeweils leer lassen.

Verfügt dein Verein oder deine Gruppe über mehrere Teams oder Mannschaften, so erhältst du hier eine kurze Beschreibung wie du am besten vorgehst.

Wie bereits erwähnt, spielt das Feld „Mannschaftsbezeichnung“ hier die Hauptrolle. Dieses Feld taucht sowohl bei deinen Mitgliedern als auch bei deinen Inhalten (Countdown, Erfolgsliste und Kontakte) auf. Über dieses Feld kannst du festlegen zu welcher Mannschaft ein Mitglied oder ein Inhalt gehört. Wichtig dabei ist, dass du die Mannschaftsbezeichnung eines Teams oder einer Mannschaft an allen Stellen gleich schreiben musst (Gross- Kleinschreibung, Leerzeichen, etc.). Ansonsten sind es unterschiedliche Mannschaften.

Mitglied bearbeiten

Auswählen & zuschneiden (200 x 200 Pixel)	Aktuelles Bild
 <p>Bild hier dropfen oder auswählen</p>	
Nickname	Token (Kennwort des Mitglieds innerhalb der App)
<hr/>	898838
E-Mail Adresse	Telefon Nummer (Bsp.: +41 98 765 43 21)
<hr/>	<hr/>
Strasse	Postleitzahl
<hr/>	<hr/>
Ort	Trikot Nummer
<hr/>	<hr/>
Mannschaftsbezeichnung	
<hr/>	
<p>SPEICHERN</p>	

Element bearbeiten

Datum/Uhrzeit (Bsp: 17.05.2018 17:30)	Beschreibung (z.B.: Ort, Termin, Veranstaltung, ...)
<hr/>	<hr/>
Mannschaftsbezeichnung	'Zusagen/Absagen' aktivieren
<hr/>	Nein <input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/>
ⓘ Mitglieder, die sich innerhalb der App anmelden und zu einer Mannschaft gehören, können die Inhalte nach ihrer Mannschaftszugehörigkeit filtern.	ⓘ Mitglieder, die sich innerhalb der App anmelden, können Zu- oder Absagen. Ist eine Mannschaftsbezeichnung angegeben, so muss das Mitglied zu dieser Mannschaft gehören, um Zu- bzw. Absagen zu können.
<p>SPEICHERN</p>	

- Beispiel Baustein „Countdown“

Spielen wir das Ganze am Beispiel des „Countdown“ Bausteins einmal durch:

Dein Verein hat zwei Mannschaften. „Team A“ und Team B“. Beim Erfassen der Countdown Inhalte, erfasst du zuerst die Countdowns von „Team A“. Dabei trägst du im Feld „Mannschaftsbezeichnung“ jeweils „Team A“ ein. Danach die Countdown Inhalte von „Team B“ analog. Innerhalb deiner Vereins App erscheinen sowohl die Countdowns von „Team A“ als auch von „Team B“.

Für manche Benutzer ist das in Ordnung, für andere sind das zu viele Countdowns. Diese Benutzer können sich innerhalb der Benutzereinstellungen anmelden und über den „Team Modus“ nach den Inhalten ihres Teams filtern. D.h. gehört der Benutzer zum „Team A“, so werden ihm nach dem Filtern nur noch die Countdowns vom „Team A“ angezeigt.

Damit ein Benutzer deiner Vereins App, also ein Mitglied deines Vereins oder deiner Gruppe, den „Team Modus“ verwenden kann, muss das zugehörige Mitglied innerhalb des Web Portals, eine Mannschaftsbezeichnung besitzen. In diesem Fall „Team A“.

Eine Besonderheit beim Baustein „Countdown“ sind die „Zusagen/Absagen“. Mitglieder, die sich innerhalb der App anmelden, können Zu- oder Absagen. Ist eine Mannschaftsbezeichnung beim Countdown Element angegeben, so muss das Mitglied, der aktuelle Vereins App Benutzer, zu dieser Mannschaft gehören, um Zu- bzw. Absagen zu können.

- Begrifflichkeiten

Ein Mitglied innerhalb des Web Portal entspricht innerhalb der Vereins App einem verifizierten Benutzer.