

Vereinsheim

Die Inhalte meiner App

Wie füge ich den Bausteinen meiner App Inhalte hinzu?



Auf den folgenden Abschnitten erfährst du, wie du den Bausteinen deiner App Inhalte hinzufügst und wie du deine Anpassungen publizierst, um diese innerhalb der Vereinsheim App sichtbar zu machen.

Viel Spass beim Bauen deiner App!

- Inhalte bearbeiten

Du befindest dich im Web Portal und hast bereits das Grundgerüst deiner App erstellt und einige Bausteine hinzugefügt. Über die Schaltfläche „**Inhalte bearbeiten**“ kannst du in das Bearbeiten deiner Inhalte einsteigen.

Dein Verein



Vokuhila 1973
Madrid oder Mailand? Hauptsache Italien.

VEREIN LÖSCHEN

Erstelldatum: **03.06.2018 - 13:34:43** Letzte Aktualisierung: **09.01.2020 - 17:41:24** Vereins-ID: **VH5001542703720901561**

Preisplan: **Premium** Bausteine: **15 von 99** App Installationen: **49**

NEUE BILD NACHRICHT NEUE PUSH NACHRICHT

GRUNDEINSTELLUNGEN BEARBEITEN BAUSTEINE BEARBEITEN

MITGLIEDER BEARBEITEN INHALTE BEARBEITEN













Die „**Bearbeiten**“ Funktionen können nicht alle gleichzeitig ausgeführt werden. Du kannst entweder die Grundeinstellungen und die Bausteine bearbeiten oder die Inhalte und die Mitglieder. Während dem Bearbeiten sind die jeweils anderen so lange gesperrt, bis du die Änderungen verwirfst oder publizierst. Während dem „**Bearbeiten**“ kannst du auch keine Bild oder Push Nachrichten verschicken.

- Liste der Bausteine

Über die Schaltfläche „**Inhalte bearbeiten**“ gelangst du zur Liste deiner Bausteine. Hier siehst du alle Bausteine, die du deiner App bereits hinzugefügt hast.

Baustein Inhalte bearbeiten

Hier kannst du die Inhalte deiner Bausteine bearbeiten.

 Countdown	
 Erfolgsliste	
 Kontakte	
 Über uns	
 PDF Dokumente	
 Link Liste	



Inhalte dieses Bausteins bearbeiten

- Inhalte eines Bausteins

Die Inhalte eines Bausteins werden dir soweit bereits vorhanden als Liste dargestellt. Diese Darstellung soll dir möglichst genau zeigen wie die Inhalte später innerhalb der App aussehen werden.

Leere Liste

Countdown bearbeiten

Hier kannst du die Inhalte des Bausteins 'Countdown' bearbeiten.


ELEMENT HINZUFÜGEN 


Das hast bisher noch keine Inhalte hinzugefügt.

Oder mit Inhalten

Countdown bearbeiten

Hier kannst du die Inhalte des Bausteins 'Countdown' bearbeiten.

ELEMENT HINZUFÜGEN 

 **22.05.2018 - 18:30 h**
Training  

1 / 50



Diesen Inhalt bearbeiten



Diesen Inhalt innerhalb der Liste nach unten schieben (nicht immer möglich)



Diesen Inhalt innerhalb der Liste nach oben schieben (nicht immer möglich)



Diesen Inhalt löschen

Vor dem Löschen eines Inhalts erscheint noch folgendes PopUp. Hier kannst du das Löschen anstossen oder die Aktion abbrechen.

Countdown bearbeiten

Hier kannst du die

ELEMENT HINZUFÜGEN 

 **22.05.2018 - 18:30 h**
Training  

ZURÜCK ZUR

1 / 50



Element wirklich löschen?

Das Element wird gelöscht! Die Aktion kann nur rückgängig gemacht werden, wenn alle aktuellen Änderungen verworfen werden!

ELEMENT LÖSCHEN **ABBRECHEN**

- Inhalt hinzufügen oder bearbeiten

Über die „Element hinzufügen“ Schaltfläche oder das „Inhalt bearbeiten“ Icon kannst du einen neuen Inhalt erfassen bzw. einen bestehenden Inhalt bearbeiten. Je nachdem zu welchem Baustein dieser Inhalt gehört sieht diese Seite etwas anders aus. In der Regel besteht ein Inhalt aber aus Text, Bild oder einem Dokument.

Bei manchen Texten (z.B. Datum/Uhrzeit Angabe) wird ein bestimmtes Eingabeformat verlangt. Achte deshalb bei solchen Feldern auf die Hinweise und Eingabebeispiele, um dir unnötigen Frust zu ersparen.

Element bearbeiten

Datum/Uhrzeit (Bsp: 17.05.2018 17:30)	Beschreibung (z.B.: Ort, Termin, Veranstaltung, ...)
22.05.2018 18:30	Traning
<input type="button" value="SPEICHERN"/>	

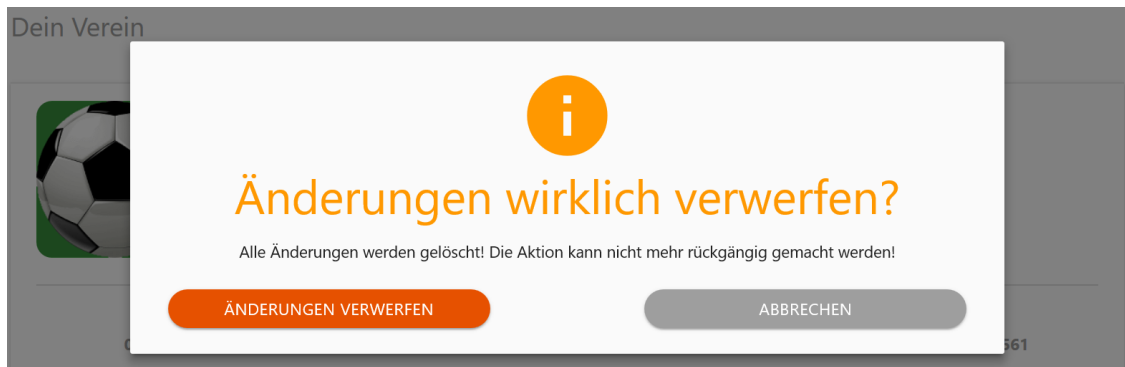
- Änderungen publizieren

Alle Änderungen, die du bis jetzt vorgenommen hast, sind für deine App noch unsichtbar. Um die Änderungen verfügbar zu machen, musst du diese publizieren.

<input type="button" value="GRUNDEINSTELLUNGEN BEARBEITEN"/>	<input type="button" value="BAUSTEINE BEARBEITEN"/>
<input type="button" value="MITGLIEDER BEARBEITEN"/>	<input type="button" value="INHALTE BEARBEITEN"/>
<p>Du hast einige Anpassungen an deinem Verein vorgenommen. Um die Daten für die Vereinsheim App zugänglich zu machen, musst du die Anpassungen noch veröffentlichen. Möchtest du deine Anpassungen jetzt veröffentlichen?</p>	
<input type="button" value="JETZT VERÖFFENTLICHEN"/>	<input type="button" value="ÄNDERUNGEN VERWERFEN"/>

Solltest du dich bei deinen Änderungen vertan haben, du hast etwas versehentlich gelöscht oder sonst einen Fehler gemacht, so kannst du die Änderungen verwerfen und auf den letzten Zustand deiner Daten zurückgehen.

Das „Änderungen verwerfen“ PopUp. Hier kannst du bestätigen oder abbrechen.



Über die „Jetzt veröffentlichen“ Schaltfläche gelangst du auf die Publizieren Seite. Hier kannst du deine „Änderungen veröffentlichen“. Ein Fortschrittsbalken zeigt dir an wie lange die Aktion noch dauert. In der Regel dauert dieser Vorgang nur ein paar Sekunden.

Änderungen veröffentlichen

Du hast an deinem Verein einige Änderungen vorgenommen. Diese kannst du jetzt veröffentlichen. Das Publizieren kann einen Moment dauern. Bitte hab deshalb etwas Geduld.



Nach dem Publizieren stehen die Änderungen direkt in der Vereinsheim App zur Verfügung.