

# Vereinsheim

## Wie gestalte ich meinen Verein?

Die individuelle Note für deinen Verein.



Auf den folgenden Abschnitten erfährst du, wie du das Werkzeug zur Farbauswahl und das Werkzeug um Bilder zuzuschneiden einsetzen kannst, um deinen Verein individuell zu gestalten.

Viel Spass beim Gestalten deiner App!

- Farben definieren

Das Werkzeug zur Farbauswahl findest du an diversen Stellen innerhalb des Web Portals.

Farbschema wählen

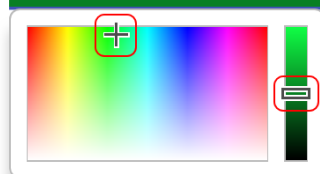
--- Farbschema wählen ---

iOS Vorschau

Android Vorschau

Dunkle Hauptfarbe

087F23



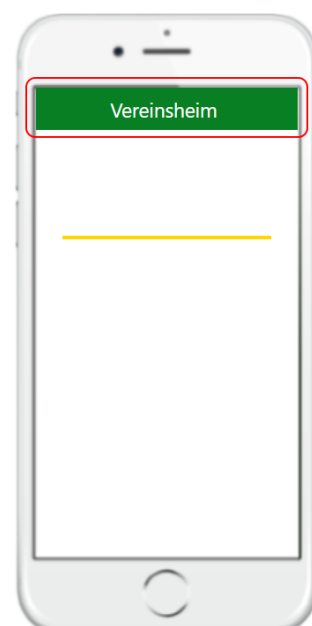
FFD600

Hauptfarbe für Text

FFFFFF

Farbe der Navigationleiste (Android)

80E27E

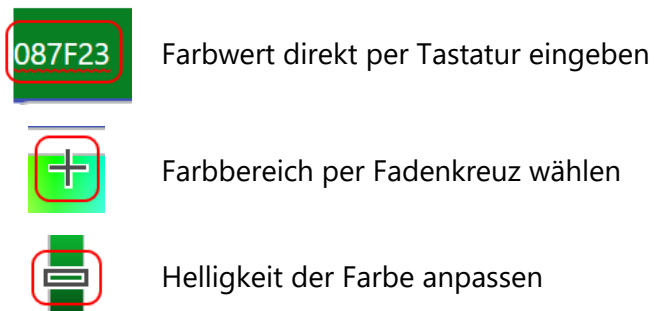


Die Bedienung des Farbauswahl Werkzeugs ist einfach und du erhältst an jeder Stelle ein direktes Feedback bezüglich der gewählten Farbe.

Zur Eingabe oder Auswahl der jeweils gewünschten Farbe gibt es verschiedene Möglichkeiten. Du kannst in das Feld klicken und den Farbwert (RGB) direkt eingeben.

Ein korrekter Farbwert besteht aus 6 Zeichen. Erlaubte Zeichen sind die Ziffern von 0 bis 9 und die Buchstaben von A bis F. Jeweils 2 der 6 Zeichen stehen dabei für einen Hexadezimalwert des Farbanteils Rot, Grün oder Blau.

Wem das zu kompliziert ist, der kann einfach die passende Farbe auswählen. Per Maus oder Finger (bei Touch-fähigen Geräten) kann das „+“ Fadenkreuz in den gewünschten Farbbereich platziert werden und per Schieberegler die gewünschte Helligkeit angepasst werden und schon ist die gewünschte Farbe ausgewählt.



- Bilder auswählen und zuschneiden

Ebenso wie die Farbauswahl, findest du das Werkzeug um deine Bilder zu bearbeiten an vielen Stellen innerhalb des Web Portals.

### App Icon (180 x 180 Pixel) bearbeiten

Füge hier dein App Icon hinzu (z.B. dein Vereinslogo). Das verwendete Bild muss mindestens 180 x 180 Pixel gross sein.

Auswählen, zuschneiden, hochladen

Bild hier dropfen  
oder auswählen

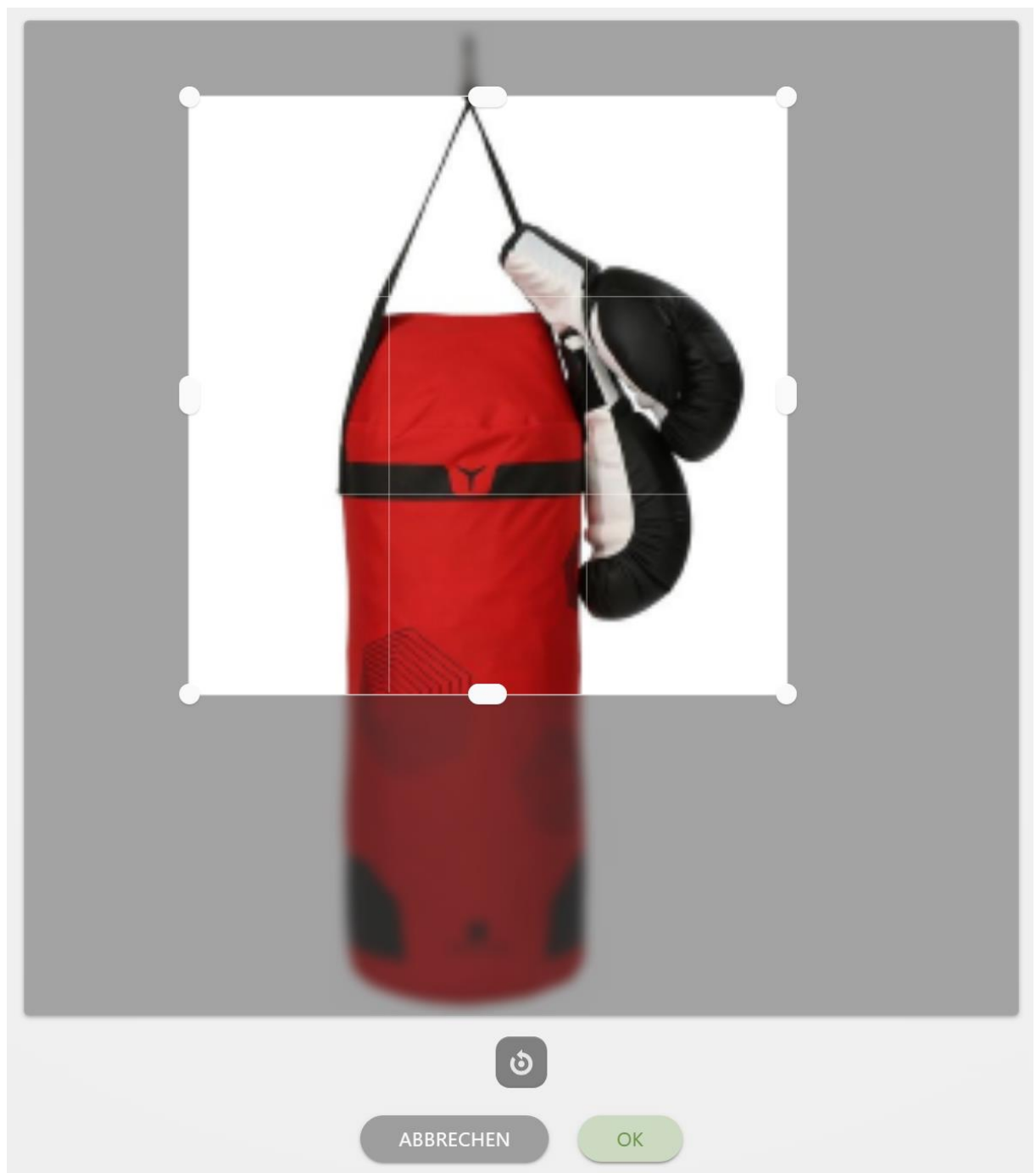
Aktuelles App Icon



Da Bilder an sehr vielen Stellen innerhalb deiner App vorkommen, ist es wichtig die Funktionsweise dieses Werkzeugs zu kennen, um die optimalen Bilder innerhalb der eigenen App zu haben.

An jeder Stelle an der ein Bild gefordert ist, werden die Mindestabmessungen des Bilds genannt. Im obigen Beispiel für das App Icon sind das 180 x 180 Pixel.

Um ein Bild auszuwählen kannst du dieses per ‚Drag & Drop‘ auf den Auswahlbereich ziehen oder auf den Auswahlbereich klicken, um das gewünschte Bild über den ‚Datei öffnen‘ Dialog zu wählen. Danach erscheint das ‚Zuschneiden‘ PopUp.



Falls dein aktuell gewähltes Bild grösser ist als die minimal geforderten Abmessungen, so kannst du hier mit dem Auswahlrechteck den gewünschten Bildausschnitt wählen. Der Bildausschnitt darf nicht kleiner als die minimal geforderten Abmessungen sein. Du kannst aber auch darauf verzichten einen Bildausschnitt zu wählen und stattdessen das Ganze Bild wählen. Dieses wird dann entsprechend auf die geforderte Grösse skaliert.

Befindet sich das ausgewählte Bild nicht in der richtigen Position (steht z.B. auf dem Kopf), so kannst du es an dieser Stelle auch in 90° Schritten drehen.



Bild drehen

Bestätigst du den ‚Zuschneiden‘ Dialog per ‚OK‘ Schaltfläche, so wird das Bild bzw. der gewählte Bildausschnitt im Hintergrund übertragen. Ist dieser Vorgang beendet, so erhältst du zwei optische Rückmeldungen. Das ‚aktuelle Bild‘ wird aktualisiert und die Meldung ‚Das Bild wurde gespeichert‘ erscheint für ein paar Sekunden.

Auswählen, zuschneiden, hochladen



Aktuelles App Icon



Bist du mit dem aktuellen Bild nicht zufrieden, so kannst du es nochmal bearbeiten und ggf. einen anderen Bildausschnitt wählen oder du kannst ein ganz anderes Bild wählen.

Das Bild wurde gespeichert

Das Bild wurde erfolgreich übertragen



Aktuelles Bild verwerfen



Aktuelles Bild bearbeiten

Viel Spass beim Bilder bearbeiten!